

ROBÒTICA, PROGRAMACIÓ I DISSENY 3D



Els alumnes realitzen l'activitat de la mà de l'Andreu Hidalgo.

Cada trimestre treballarem una habilitat diferent:

COM HO FEM?



PROGRAMACIÓ, ROBÒTICA I TECNOLOGIA (1R I 2N)

39€

Objectius: Reforçar el desenvolupament cognitiu i la resolució de problemes mitjançant reptes lògics i de programació de forma lúdica i gamificada. Reforçar també la visualització espacial i la creativitat amb el disseny 3D. Per assolir els objectius, treballarem amb:

- **TINKERCARD:** Aprendrem a crear models 3D amb Tinkercard, ideal per a familiaritzar-se amb el funcionament bàsic dels ordinadors. Al final del trimestre, s'entregarà una figura 3D.
- **CODESPARK:** Ens endinsarem en el món de la programació amb CodeSpark, que ens permetrà desenvolupar les habilitats de resolució de problemes i pensament lògic, mitjançant reptes de seqüències lògiques.
- **SPHERO:** Continuarem amb el món de la programació amb els robots INDI. A través de la codificació d'aquests, aprendrem nous conceptes de programació.

PROGRAMACIÓ, ROBÒTICA I TECNOLOGIA (3R I 4T)

39€

Objectius: Desenvolupar i reforçar el pensament computacional de forma lúdica i creativa on l'alumnat haurà d'aprendre a programar per blocs i assolir la profunditat 3D en la part de disseny. Treballarem amb el següent itinerari:

- **CODESPARK:** Durant el primer període, reforçarem l'aprenentatge de CodeSpark per finalitzar la part de programació amb pictogrames i avançar al següent nivell.
- **TINKERCARD:** Continuarem reforçant el treball amb Tinkercard per crear models 3D, fomentant la comprensió del disseny digital i la impressió 3D. Al final del trimestre, s'entregarà una figura 3D.
- **SCRATCH:** I passarem al següent de nivell de programació: la programació per blocs. Scratch ens permetrà aprendre a programar històries interactives, jocs i animacions, fomentant el pensament computacional en el procés.

PREUS PER SOCIS AFA
SUPLEMENT DE 5€ PER
ACTIVITAT A LES
FAMÍLIES **NO** SOCIES DE
L'AFA

ROBÒTICA, PROGRAMACIÓ I DISSENY 3D



PROGRAMACIÓ, ROBÒTICA I TECNOLOGIA (5È I 6È)

39€

Objectius: Desenvolupar i reforçar el pensament computacional de forma lúdica i creativa on l'alumnat haurà d'aprendre a programar un videojoc sencer per blocs, assolir la profunditat 3D en la part de disseny i començar el següent llenguatge de programació.

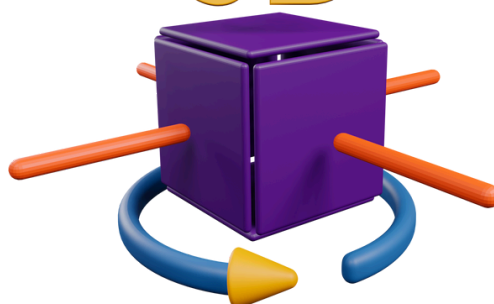
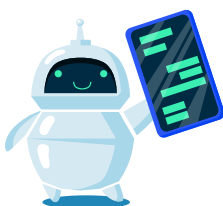
- **SCRATCH:** Es reforçarà l'aprenentatge de programació amb Scratch, on crearem projectes més complexos i millorarem les habilitats de pensament computacional.
- **TINKERCARD:** Continuarem aprofundint en el coneixement de disseny 3D amb Tinkercard, afegint figures físiques als nostres models. Al final del trimestre, s'entregarà una figura 3D.
- **MINECRAFT EDUCATION:** Utilitzarem aquest popular joc com a eina educativa i ens permetrà crear i programar en un món digital: donarem vida a les nostres idees i projectes individuals i d'equip.



SCRATCH



3D



PREUS PER SOCIS AFA
SUPLEMENT DE 5€ PER
ACTIVITAT A LES
FAMÍLIES **NO SOCIES** DE
L'AFA